

*¿Enseñar a programar con python
o
con python enseñar a programar?*

Por Lucas Spigariol



Objetivo o Herramienta

¿es el lenguaje una herramienta para el objetivo de aprender a programar bien, o son los conceptos de programación herramientas para el objetivo de aprender bien el lenguaje?

Diferentes formas de programar

Python como herramienta versátil

Formas de pensar un sistema

- Procedural
- Objetos
- Funcional

Procedural

Inspirada en lenguajes
de la familia de C


```
def mayoresDeEdad(personas):  
    mayores = [None]*len(personas)  
    j = 0  
    for i in range(len(personas)):  
        if personas[i][1] > 18:  
            mayores[j] = personas[i]  
            j+=1  
    return mayores[:j]
```

```
mayoresDeEdad([["juan",19],["ana",15],["dani",20]])
```

```
[['juan', 19], ['dani', 20]]
```

Procedural

Con un poco más de abstracción y delegando

```
] def mayoresDeEdad(personas):  
    mayores = []  
    for persona in personas:  
        if esMayor(persona):  
             mayores.append(persona)  
    return mayores
```

```
def esMayor(persona):  
    return persona[0] > 18
```

Procedural

Con mayor conocimiento del lenguaje

```
def mayoresDeEdad(personas):  
    return [persona for persona in personas if esMayor(persona) ]
```

Funcional

Usando funciones de orden superior

```
def mayoresDeEdad (personas ):  
    return list(filter(esMayor, personas ))
```

Procedural / Funcional

Representando a un tipo de dato con tuplas en vez de listas

```
def esMayor (persona):  
    return persona[1] >= 18  
  
jn = ("juan", 19)  
an = ("ana", 15)  
da = ("dani", 20)  
mayoresDeEdad([jn, an, da])
```


Procedural

Con diccionarios

```
def esMayor(persona):  
    return persona["edad"] >= 18  
  
jn = {"nombre": "juan", "edad": 19}  
an = {"nombre": "ana", "edad": 15}  
da = {"nombre": "dani", "edad": 20}  
mayoresDeEdad([jn, an, da])
```

Objetos

Reemplazar por un objeto, sin tener que modificar la funcion principal

```
class Persona:  
    def __init__(self, nombre, edad):  
        self.nombre = nombre  
        self.edad = edad  
  
def esMayor(persona):  
    return persona.edad >= 18
```

Objetos

O haciéndolo más "objetoso", modificando la función principal

```
def mayoresDeEdad(personas):  
    mayores = []  
    for persona in personas:  
        if persona.esMayor():  
            mayores.append(persona)  
    return mayores
```

```
class Persona:  
    def __init__(self, nombre, edad):  
        self.nombre = nombre  
        self.edad = edad  
  
    def esMayor(self):  
        return self.edad >= 18
```

Objetos

Incorporando polimorfismo

```
class Robot:  
    def __init__(self, año):  
        self.año = año  
  
    def esMayor(self):  
        return self.año < 2000
```

```
class Persona:  
    def __init__(self, nombre, edad):  
        self.nombre = nombre  
        self.edad = edad  
  
    def esMayor(self):  
        return self.edad >= 18
```

```
len(mayoresDeEdad([Persona("juan", 19), Robot(1999), Persona("dani", 20)]))
```